

Examen d'algorithmique 1

08h-09h30

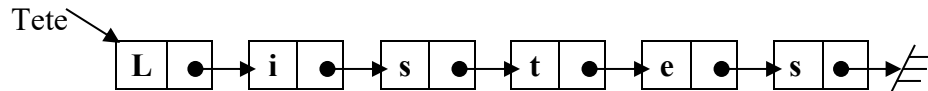
A1, A2

Exercice 1 (10 pts: 1.5 + 1.5 + 3 + 1.5 + 2 .5)

On souhaite représenter les chaînes de caractères par des listes linéaires chaînées où chaque caractère d'une chaîne est rangé dans un maillon de la liste :

Exemple :

La chaîne de caractères "Listes" est représentée par la liste suivante :



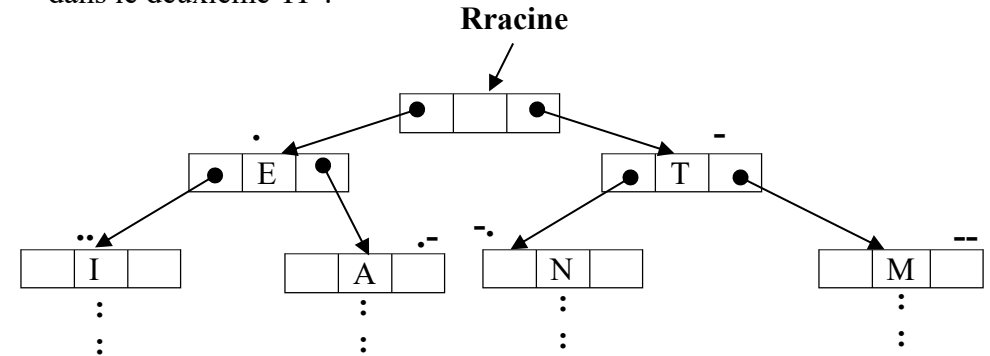
Il est demandé d'écrire en langage algorithmique vu dans le cours les fonctions suivantes :

1. Fonction **NbreOccur**(L :Pointeur(TMaillon), C : caractère) : entier
Qui retourne le nombre d'occurrences du caractère C dans la chaîne de caractères représentée par la liste de tête L.
2. Fonction **Concat**(L1, L2 : Pointeur(TMaillon)) : Pointeur(TMaillon) ;
Qui retourne la liste représentant le résultat de concaténation des deux chaînes représentées par L1 et L2.
3. Fonction **Retirer**(L:Pointeur(TMaillon), C:caractère):Pointeur(TMaillon);
Qui retourne une liste égale à la liste L sans le caractère C.
4. Fonction **Position**(L:Pointeur(TMaillon), C:caractère):Pointeur(TMaillon);
Qui retourne un pointeur sur la première occurrence du caractère C dans la liste L.

5. Fonction **Remplacer**(L:Pointeur(TMaillon), C1,C2:caractère):
Pointeur(TMaillon);
Qui retourne une liste égale à L avec toutes les occurrences de C1 remplacées par C2.

Exercice 2 (10 pts : 3 + 1.5 + 1.5 + 4)

Soit l'arbre binaire de recherche représentant les codes morse vu dans le deuxième TP :



Ecrire les fonctions suivantes :

1. Fonction **NbrePréfixes** (Racine: Pointeur(TNoeud),Ch: chaîne):entier ;
Qui retourne le nombre de caractères dont le code commence par la chaîne Ch.
2. Fonction **NbrePoints** (Racine: Pointeur(TNoeud)):entier ;
Qui retourne le nombre de points dans tous les codes de l'arbre.
3. Fonction **NbreTirets** (Racine: Pointeur(TNoeud)):entier ;
Qui retourne le nombre de tirets dans tous les codes de l'arbre.
4. Procédure **Ajouter** (Racine: Pointeur(TNoeud),C:Caractère, Code:chaîne) ;
Qui ajoute le caractère C de code Code à l'arbre.

Bon courage

Corrigé type

Exercice 1 (10 pts: 1.5 + 1.5 + 3 + 1.5 + 2.5)

1. Fonction **NbreOccur**(L :Pointeur(TMaillon), C : caractère) : entier

Var P : Pointeur(TMaillon) ;

Nb : entier ;

Debut

P ← L ;

Nb ← 0 ;

TQ P≠NIL faire

Si Valeur(P) = C alors

Nb ← Nb + 1

Fsi ;

P ← Suivant(P) ;

FTQ ;

NbreOccur ← Nb ;

Fin ;

(1.5 Pt)

2. Fonction **Concat**(L1, L2 : Pointeur(TMaillon)) : Pointeur(TMaillon) ;

Var P, P1, NTete, Q : Pointeur(TMaillon) ;

Debut

P ← L1 ;

NTete ← NIL ;

TQ P≠NIL faire

Allouer(P1) ;

Aff_Val(P1,Valeur(P));

Aff_Adr(P1,NIL) ;

Si NTete=NIL alors NTete ← P1

Sinon Aff_Adr(Q,P1)

Fsi

Q ← P1 ;

P ← Suivant(P) ;

FTQ ;

P ← L2 ;

TQ P≠NIL faire

Allouer(P1) ;

Aff_Val(P1,Valeur(P));

Aff_Adr(P1,NIL) ;

Si NTete=NIL alors NTete ← P1

Sinon Aff_Adr(Q,P1)

Fsi

Q ← P1 ;

P ← Suivant(P) ;

FTQ ;

Concat ← NTete ;

Fin ;

(1.5 Pt)

3. Fonction **Retirer**(L:Pointeur(TMaillon), C:caractère):Pointeur(TMaillon);

Var P, P1, NTete, Q : Pointeur(TMaillon) ;

Debut

P ← L1 ;

NTete ← NIL ;

TQ P≠NIL faire

Si Valeur(P) ≠ C alors

Allouer(P1) ;

Aff_Val(P1,Valeur(P));

Aff_Adr(P1,NIL) ;

Si NTete=NIL alors NTete ← P1

Sinon Aff_Adr(Q,P1)

Fsi

Q ← P1 ;

Fsi

P ← Suivant(P) ;

FTQ ;

Retirer ← NTete ;

Fin ;

(3 Pts)

4. Fonction Position(L:Pointeur(TMaillon), C:caractère):
Pointeur(TMaillon);

Var P : Pointeur(TMaillon) ;

Debut

 P ← L ;
 TQ P≠NIL et Valeur(P)≠C faire
 P ← Suivant(P) ;
 FTQ ;
 Position ← P;

Fin ;

(1.5 Pt)

5. Fonction Remplacer(L:Pointeur(TMaillon), C1,C2:caractère):
Pointeur(TMaillon);

Var P, P1, NTete, Q : Pointeur(TMaillon) ;

Debut

 P ← L ;
 NTete ← NIL ;
 TQ P≠NIL faire
 Allouer(P1) ;
 Si Valeur(P) = C1 alors Aff_Val(P1,C2);
 Sinon Aff_Val(P1,Valeur(P));
 Fsi ;
 Aff_Adr(P1,NIL) ;
 Si NTete=NIL alors NTete ← P1
 Sinon Aff_Adr(Q,P1)
 Fsi
 Q ← P1 ;
 P ← Suivant(P) ;
 FTQ ;
 Remplacer ← NTete ;

Fin ;

(2.5 Pt)

Exercice 2 (10 pts : 3 + 1.5 + 1.5 + 4)

1. Fonction NbrePréfixes (Racine: Pointeur(TNoeud),Ch: chaîne):entier ;

Var R : Pointeur(TNoeud) ;

Ch1 : Chaîne ;

i : entier ;

Debut

 Si Racine = NIL alors NbrePréfixes ← 0
 Sinon
 Si Ch="" alors NbrePréfixes ← Taille(Racine)
 Sinon
 Si Ch[1] = '!' alors R ← FG(Racine)
 Sinon R ← FD(Racine)
 Fsi
 Ch1 ← "
 Pout i ← 2 à Longueur(Ch) faire
 Ch1 ← Ch1 + Ch[i];
 FPour ;
 NbrePréfixes ← NbrePréfixes(R, Ch1) ;

 Fsi;

 Fsi

Fin ;

Fonction Taille (R : Pointeur(TNoeud)) :entier ;

Debut

 Si R = NIL alors Taille ← 0
 Sinon
 Taille ← 1 + Taille(FG(R)) + Taille(FD(R))

 Fsi

Fin ;

(3 Pts)

2. Fonction NbrePoints (Racine: Pointeur(TNoeud)):entier ;

Var Nb :entier ;

Debut

 Nb ← 0 ;
 NbrePoints ← NbPts(Racine, Nb) ;

Fin ;

Fonction NbPts(R : Pointeur(TNoeud), N :entier) : entier ;
 Var NG, ND :entier ;

```

Debut
  Si R = NIL alors NbPts ← N
  Sinon
    Si FG(R) = Nil alors NG ← 0 ;
    Sinon NG ← NbPts(FG(R), N+1)
    Fsi ;
    Si FD(R) = Nil alors ND ← 0 ;
    Sinon ND ← NbPts(FD(R), N)
    Fsi ;
    NbPts ← N + NG + ND ;
  Fsi
Fin ;

```

(1.5 Pt)

3. Fonction **NbreTirets** (Racine: Pointeur(TNoeud)):entier ;

```

  Var Nb :entier ;
  Debut
    Nb ← 0 ;
    NbreTirets ← NbTrs(Racine, Nb) ;
  Fin ;

```

Fonction NbTrs(R : Pointeur(TNoeud), N :entier) : entier ;
 Var NG, ND :entier ;

```

Debut
  Si R = NIL alors NbPts ← N
  Sinon
    Si FG(R) = Nil alors NG ← 0 ;
    Sinon NG ← NbTrs(FG(R), N)
    Fsi ;
    Si FD(R) = Nil alors ND ← 0 ;
    Sinon ND ← NbTrs(FD(R), N+1)
    Fsi ;
    NbTrs ← N + NG + ND ;
  Fsi
Fin ;

```

(1.5 Pt)

4. Procedure **Ajouter** (Racine: Pointeur(TNoeud),C:Caractère, Code:chaîne) ;

```

  Var
  Debut
    Si Racine = NIL alors
      Allouer (Racine) ;
      AFF_FG(Racine, NIL) ;
      AFF_FD(Racine,NIL) ;
    Fsi ;
    N ← Racine ;
    PN ← NIL ;
    i ← 1 ;
    TQ N ≠ NIL et i ≤ Longueur(Code) Faire
      PN ← N ;
      Si Code[i] = '.' Alors N ← FG(N)
      Sinon N ← FD(N)
      Fsi ;
      i ← i + 1
    FTQ ;
    Si N = NIL alors
      Pour j = i -1 à Longueur(Code) Faire
        Allouer(N1) ;
        AFF_FG(N1, NIL) ;
        AFF_FD(N1, NIL) ;
        Si Code[j] = '.' Alors AFF_FG(PN, N1) ;
        Sinon AFF_FD(PN, N1) ;
        Fsi
        PN ← N1 ;
      FPour ;
      AFF_Info(Q, C) ;
    Sinon
      AFF_Info(N, C) ;
    Fsi
  Fin ;

```

(4 Pts)