

# Examen de Rattrapage ALGO1

8h-9h30

A2 + S10

## Exercice 1 (8 Pts : 1+1+1+2+3)

Soit une liste linéaire chaînée contenant des nombres entiers et dont la tête est L :

1. Ecrire la fonction **CAR(L)** qui retourne la valeur du premier élément de la liste.
2. Ecrire la fonction **CDR(L)** qui retourne la liste sans le premier élément.
3. Ecrire la fonction **CONS(x, L)** qui retourne une liste dont le premier élément est x et le reste est la liste L.
4. Ecrire la fonction **Triée(L)** qui retourne vrai si la liste L est triée dans l'ordre croissant et faux sinon.
5. Ecrire la fonction **Fusion(L1, L2)** qui prend deux listes triées dans l'ordre croissant L1 et L2 et retourne une liste triée, dans le même ordre, contenant les deux listes et cela en utilisant les fonctions précédentes.

## Exercice 2 (12 Pts : 1 + 1.5 + 1.5 + 1 + 2 + 2 + 3)

1. Dessiner l'arbre binaire de recherche obtenu en insérant les éléments de la liste suivante dans leur ordre d'arrivée: 30, 40, 23, 58, 48, 26, 11, 13, 20

2. Donner le résultat des parcours préfixe, infixé et postfixé de l'arbre précédent
3. Donner l'arbre précédent après la suppression des clés suivantes : 48 puis 23.
4. Donner l'arbre précédent (avant la suppression) après l'ajout des clés suivantes : 60 puis 17.
5. Ecrire la fonction **NB\_Sup (R :Nœud, x :clé)** qui retourne le nombre de clés supérieures à x dans l'arbre binaire de recherche de racine R.
6. Ecrire la fonction **Val\_Sup (R :Nœud, x :clé)** qui retourne la valeur de la plus petite clé supérieure à x dans l'arbre binaire de recherche de racine R.
7. Ecrire la fonction **Fusion(R1,R2 : Nœud)** qui prend deux arbres binaires de recherches de racines R1, R2 et retourne la racine d'un arbre binaire de recherche contenant les deux. Utilisez les deux procédures **Suppr(R, clé)** et **Inser(R, clé)** qui permettent respectivement la suppression et l'insertion de clé dans l'arbre de racine R.

***Bon courage***

**A.Djeffal**

## Corrigé type

### Exercice 1

1.

```
Fonction CAR(L :Pointeur(TMaillon)) :entier ;
Debut
  Si L<>Nil Alors CAR ← Valeur(L) ;
Fin ;
```

2.

```
Fonction CDR(L :Pointeur(TMaillon)) : Pointeur(TMaillon) ;
Debut
  Si L<>Nil Alors
    CDR ← Suivant(L) ;
    Libérer(L) ;
  Sinon
    CDR← Nil ;
  FSi ;
Fin ;
```

3.

```
Fonction CONS(x :entier ; L : Pointeur(TMaillon)) : Pointeur(TMaillon);
Var P : Pointeur(TMaillon) ;
Debut
  Allouer(P) ;
  Aff_Val(P,x) ;
  Aff_Adr(P,L) ;
  CONS← P;
Fin ;
```

4.

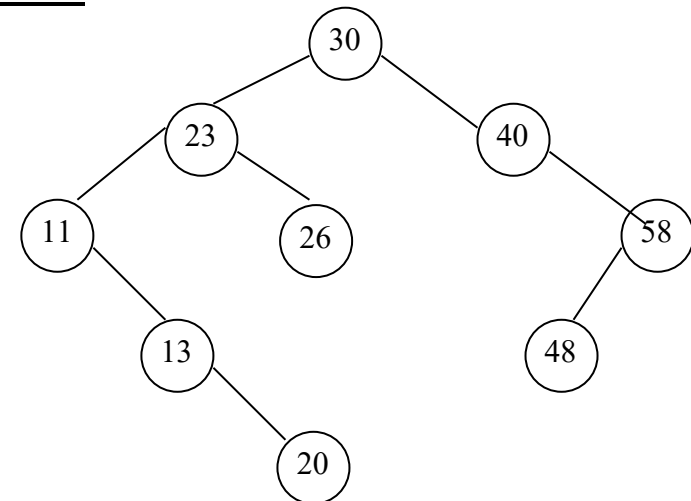
```
Fonction Triée(L : Pointeur(TMaillon)) : Booleen;
Var P : Pointeur(TMaillon) ;
Debut
  P ← L ;
Tantque P<>Nil et Suivant(P)<>Nil et Valeur(P)<Valeur(Suivant(P)) Faire
  P ← Suivant(P) ;
FTQ ;
Triée ← ((P=Nil) ou (Suivant(P)=Nil)) ;
Fin ;
```

5.

```
Fonction Fusion(L1,L2 :Pointeur(TMaillon)) : Pointeur(TMaillon) ;
Debut
  Si L1=Nil Alors Fusion ← L2
  Sinon
    Si L2=Nil Alors Fusion ← L1
    Sinon
      Si CAR(L1)<CAR(L2) alors
        Fusion ← CONS(CAR(L1), Fusion(CDR(L1),L2))
      Sinon
        Fusion ← CONS(CAR(L2), Fusion(L1,CDR(L2)))
    FSi ;
  Fin ;
FSi
Fin;
```

### Exercice 2

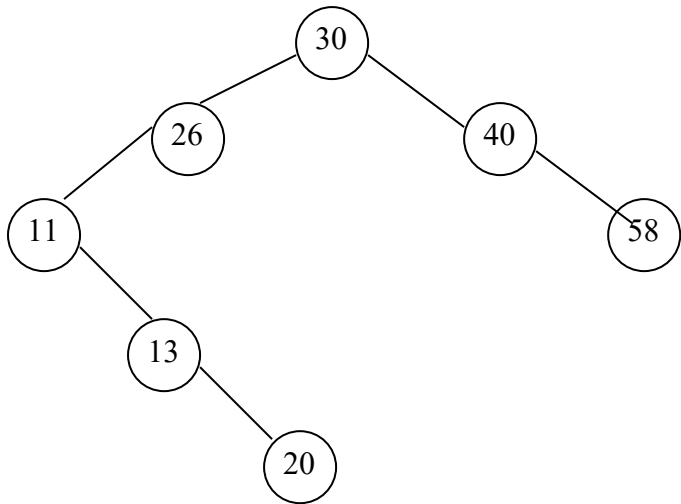
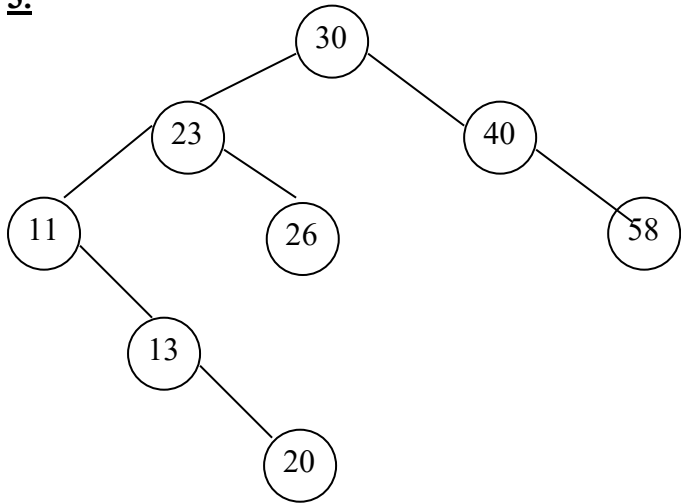
1.



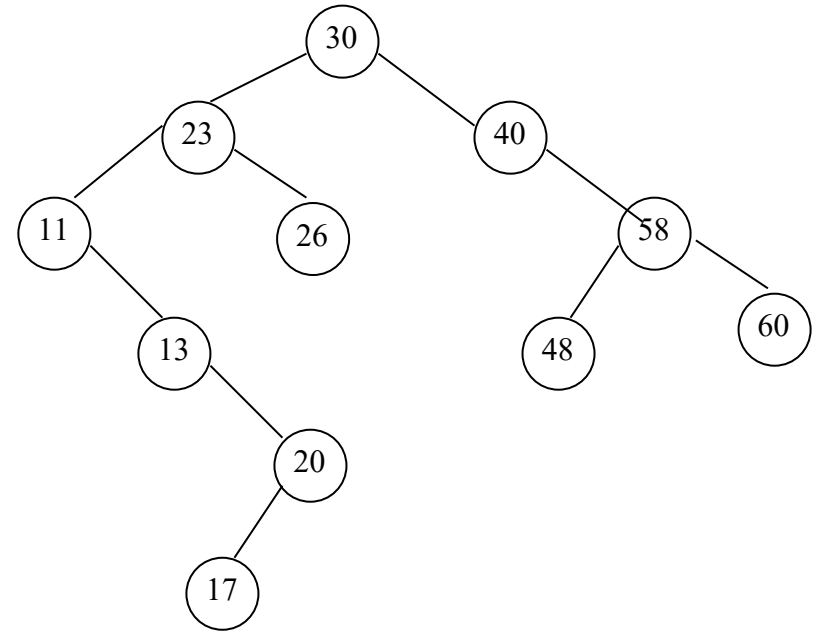
2.

```
Préfixe : 30 23 11 13 20 26 40 58 48
Infixe : 11 13 20 23 26 30 40 48 58
Postfixe : 11 13 20 26 23 40 48 58 30
```

3.



4.



5.

Fonction NB\_Supp(R :Nœud, x :clé) :entier ;

Debut

Si R=nil alors NB\_Supp  $\leftarrow$  0

Sinon

Si Clé(R)>x alors

NB\_Supp  $\leftarrow$  1 + NB\_Supp(FG(R)) + NB\_Supp(FD(R))

Sinon

NB\_Supp  $\leftarrow$  NB\_Supp(FG(R)) + NB\_Supp(FD(R))

FSi

FSi

Fin;

6.

```
Fonction Val_Supp(R :Nœud, x :clé) :clé ;
Var DG,N : Nœud ;
Debut
  N ← R ;
  TQ N <> Nil et clé(N) <> x Faire
    Si Clé(N) > x alors DG ← N ; N ← FG(N)
    Sinon N ← FD(N)
  FSi
FTQ ;
Si N=Nil alors erreur
Sinon
  N ← FD(N);
  Si N=nil alors Val_Supp ← Clé(DG)
  Sinon
    TQ FG(N) <> nil faire
      N ← FG(N) ;
    FTQ
    Val_Supp ← Clé(N) ;
  FSi
FSi
Fin ;
```

7.

```
Fonction Fusion(R1,R2 :Nœud) :Noeud ;
Debut
  TQ R2 <> Nil Faire
    Inser (R1, Clé(R2))
    Suppr(R2, Clé(R2))
  FTQ ;
  Fusion ← R1 ;
Fin;
```